

Уравнения движения систем
с цилиндрическими, универсальными и
сферическими шарнирами
(метод Й. Виттенбурга)

Юдинцев В. В.
Кафедра теоретической механики

Самарский университет

13 марта 2024 г.

Уравнения движения

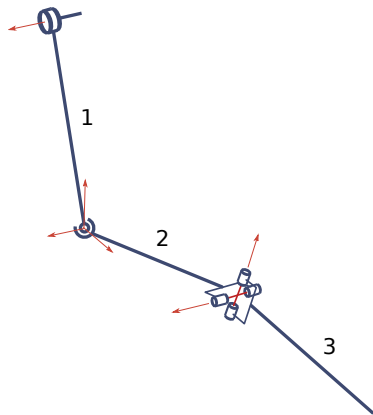
Уравнения движения системы со сферическими шарнирами:

$$\sum_{j=1}^n \mathbf{K}_{ij} \boldsymbol{\omega}_j = \mathbf{M}'_i + \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} \mathbf{Y}_a, \quad i = 1, \dots, n \quad (1)$$

- Для систем со сферическими шарнирами угловые скорости $\boldsymbol{\omega}_j$ независимы, так как сферические шарниры не ограничивают относительную угловую скорость смежных тел.
- Для систем с универсальными и цилиндрическими шарнирами угловые скорости $\boldsymbol{\omega}_j$ не являются независимыми и определяются возможным относительным движением смежных тел.

КИНЕМАТИКА ОТНОСИТЕЛЬНОГО ДВИЖЕНИЯ

Системы с цилиндрическими и универсальными шарнирами



- Угловые скорости смежных тел зависимы.
- Цилиндрический шарнир: 1 степень свободы.
- Универсальный шарнир: 2 степени свободы.
- Сферический шарнир: 3 степени свободы.

Обобщенные координаты

Угловые скорости выражаются через производные шарнирных координат $\dot{q}_{\alpha i}$. В качестве обобщенных координат используются углы относительного поворота смежных тел (углы Эйлера, Брайнта, ...).

- Для цилиндрического шарнира α необходимо задать один угол:

$$\mathbf{q}_{\alpha} = [\varphi_{\alpha 1}]^T.$$

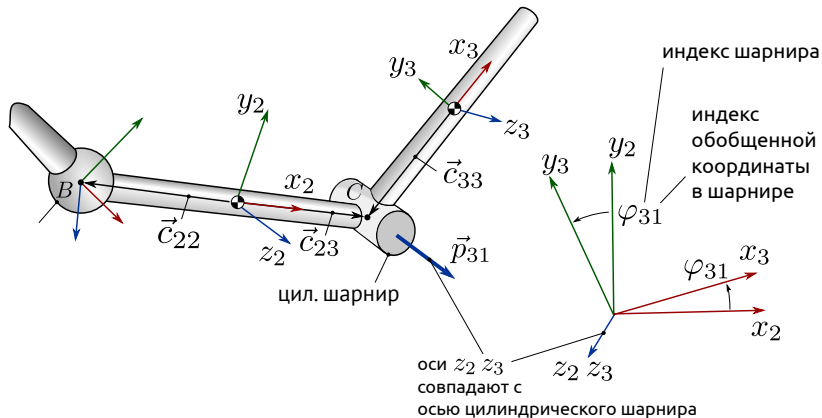
- Для универсального шарнира – два угла:

$$\mathbf{q}_{\alpha} = [\varphi_{\alpha 1}, \varphi_{\alpha 2}]^T.$$

- Для сферического шарнира – три угла:

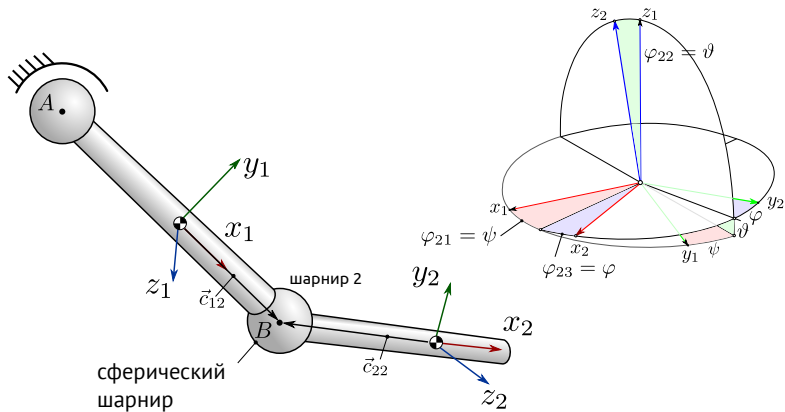
$$\mathbf{q}_{\alpha} = [\varphi_{\alpha 1}, \varphi_{\alpha 2}, \varphi_{\alpha 3}]^T.$$

Шарнирные координаты цилиндрического шарнира



Шарнирные координаты сферического шарнира

Углы Эйлера

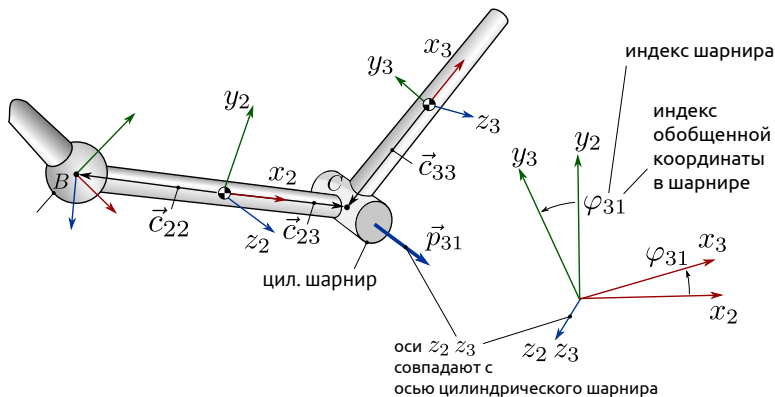


Матрицы поворота

Матрицы ортогонального преобразования (матрицы поворота) для преобразования координат из базиса одного тела в базис другого (смежного) выражаются через обобщенные координаты.

- \mathbf{A}^{01} – матрица преобразования координат из базиса тела 1 в базис тела 0: $\mathbf{r}^{(0)} = \mathbf{A}^{01}\mathbf{r}^{(1)}$.
- \mathbf{A}^{12} – матрица преобразования координат из базиса 2 в базис 1.

Матрица поворота для цилиндрического шарнира



$$\mathbf{A}^{23} = \begin{bmatrix} \cos \varphi_{31} & -\sin \varphi_{31} & 0 \\ \sin \varphi_{31} & \cos \varphi_{31} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Относительная угловая скорость Ω_α

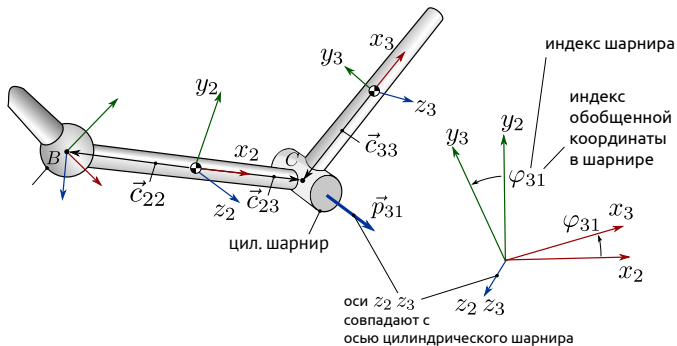
Ω_α – угловая скорость тела $i^-(\alpha)$ **относительно** $i^+(\alpha)$. Выражение угловой скорости через обобщенные скорости (кинематические уравнения):

$$\Omega_\alpha = \sum_{i=1}^{n_\alpha} \mathbf{p}_{\alpha i} \dot{\varphi}_{\alpha i}, \alpha = 1, \dots, n, \quad (2)$$

- n_α - число степеней свободы в шарнире;
- $\mathbf{p}_{\alpha i}$ - единичные векторы, направленные вдоль осей вращения; для цилиндрического шарнира $n_\alpha = 1$ и существует один вектор $\mathbf{p}_{\alpha i}$ вокруг которого происходит вращение смежных тел $i^+(\alpha)$ и $i^-(\alpha)$.
- В общем случае координаты векторов $\mathbf{p}_{\alpha i}^{(i^-(\alpha))}$ являются функциями обобщенных координат $\varphi_{\alpha i}$.

Единичные векторы $\mathbf{p}_{\alpha i}$ для цилиндрического шарнира

- Для цилиндрического шарнира вектор $\mathbf{p}_{\alpha i}^{(i^-(\alpha))} = const.$

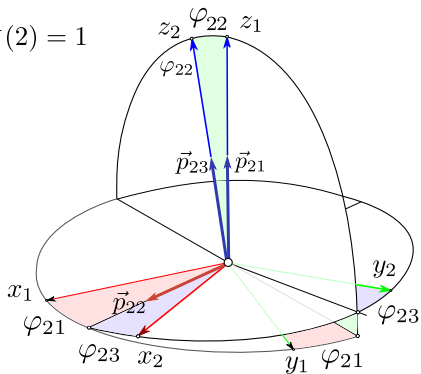
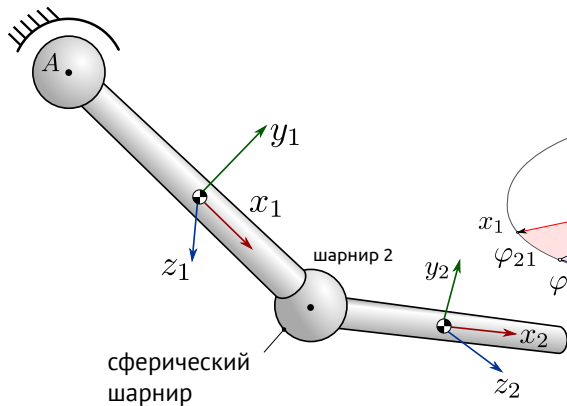


Для шарнира 3: $\mathbf{p}_{31}^{(3)} = (0, 0, 1)^T$

Единичные векторы $\mathbf{p}_{\alpha i}$ для сферического шарнира

$$\mathbf{p}_{23}^{(2)} = (0, 0, 1)^T = \text{const.}$$

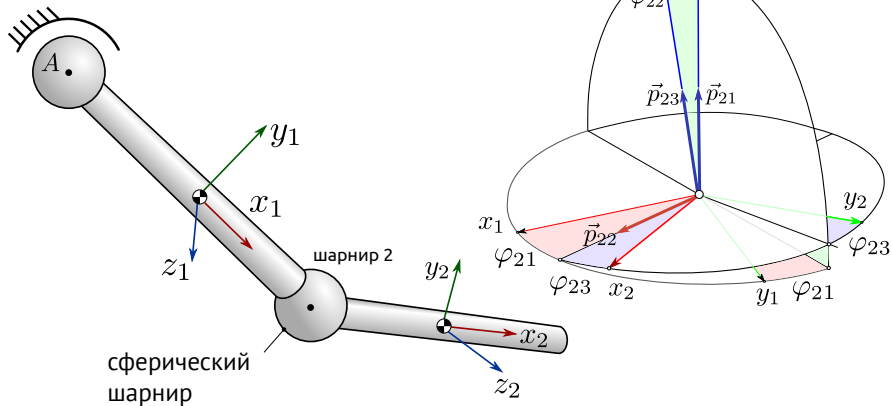
$$i^-(2) = 2, i^+(2) = 1$$



Единичные векторы $\mathbf{p}_{\alpha i}$ для сферического шарнира

$$\mathbf{p}_{22}^{(2)} = (\cos \varphi_{23}(t), -\sin \varphi_{23}(t), 0)^T.$$

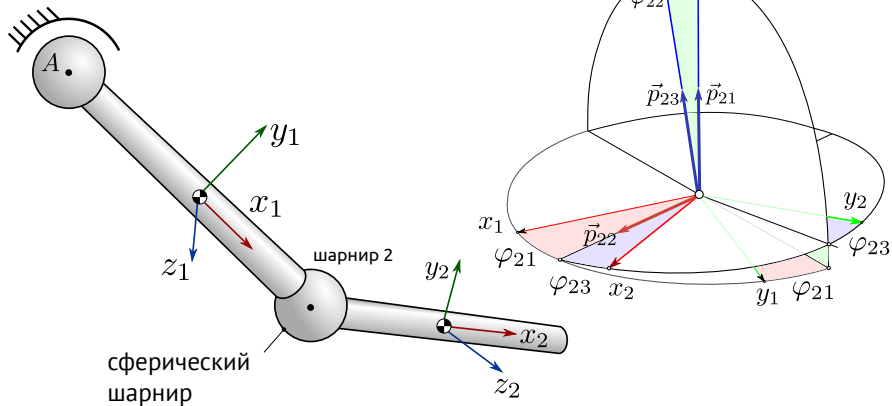
$$i^-(2) = 2, i^+(2) = 1$$



Единичные векторы $\mathbf{p}_{\alpha i}$ для сферического шарнира

$$\mathbf{p}_{21}^{(2)} = (\sin \varphi_{22} \sin \varphi_{23}, \sin \varphi_{22} \cos \varphi_{23}, \cos \varphi_{22})^T.$$

$$i^-(2) = 2, i^+(2) = 1$$



Относительное угловое ускорение

Угловое ускорение тела $i^-(\alpha)$ относительно $i^+(\alpha)$:

$$\overset{\circ}{\Omega}_\alpha = \sum_{i=1}^{n_\alpha} \left(\mathbf{p}_{\alpha i} \ddot{\varphi}_{\alpha i} + \sum_{j=1}^{n_\alpha} \frac{\partial \mathbf{p}_{\alpha i}}{\partial \varphi_{\alpha j}} \dot{\varphi}_{\alpha i} \dot{\varphi}_{\alpha j} \right), \alpha = 1, \dots, n. \quad (3)$$

Выделив члены со старшими производными, получим

$$\overset{\circ}{\Omega}_\alpha = \sum_{i=1}^{n_\alpha} \mathbf{p}_{\alpha i} \ddot{\varphi}_{\alpha i} + \phi_\alpha, \alpha = 1, \dots, n, \quad (4)$$

где

$$\phi_\alpha = \sum_{i=1}^{n_\alpha} \sum_{j=1}^{n_\alpha} \frac{\partial \mathbf{p}_{\alpha i}}{\partial \varphi_{\alpha j}} \dot{\varphi}_{\alpha i} \dot{\varphi}_{\alpha j}, \alpha = 1, \dots, n. \quad (5)$$

Сферический шарнир

Угловая скорость тела 2 относительно тела 1 в базисе тела 2:

$$\begin{aligned} \Omega_2^{(2)} = \mathbf{p}_{21}^{(2)} \dot{\varphi}_{21} + \mathbf{p}_{22}^{(2)} \dot{\varphi}_{22} + \mathbf{p}_{23}^{(2)} \dot{\varphi}_{23} = \\ \begin{bmatrix} \sin \varphi_{22} \sin \varphi_{23} \\ \sin \varphi_{22} \cos \varphi_{23} \\ \cos \varphi_{22} \end{bmatrix} \dot{\varphi}_{21} + \begin{bmatrix} \cos \varphi_{23} \\ -\sin \varphi_{23} \\ 0 \end{bmatrix} \dot{\varphi}_{22} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \dot{\varphi}_{23} \quad (6) \end{aligned}$$

Угловое ускорение тела 2 относительно тела 1 в базисе тела 2:

$$\begin{aligned} \overset{\circ}{\Omega}_2^{(2)} = \mathbf{p}_{21}^{(2)} \ddot{\varphi}_{21} + \mathbf{p}_{22}^{(2)} \ddot{\varphi}_{22} + \mathbf{p}_{23}^{(2)} \ddot{\varphi}_{23} + \begin{bmatrix} \cos \varphi_{22} \sin \varphi_{23} \\ \cos \varphi_{22} \cos \varphi_{23} \\ -\sin \varphi_{22} \end{bmatrix} \dot{\varphi}_{21} \dot{\varphi}_{22} + \\ + \begin{bmatrix} \sin \varphi_{22} \cos \varphi_{23} \\ -\sin \varphi_{22} \sin \varphi_{23} \\ 0 \end{bmatrix} \dot{\varphi}_{21} \dot{\varphi}_{23} + \begin{bmatrix} -\sin \varphi_{23} \\ -\cos \varphi_{23} \\ 0 \end{bmatrix} \dot{\varphi}_{22} \dot{\varphi}_{23} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \dot{\varphi}_{23} \quad (7) \end{aligned}$$

АБСОЛЮТНОЕ ДВИЖЕНИЕ

Абсолютная угловая скорость

Относительная и абсолютная скорости связаны следующим отношением:

$$\Omega_\alpha = \omega_{i-(\alpha)} - \omega_{i+(\alpha)}, \quad \alpha = 1, \dots, n. \quad (8)$$

или:

$$\Omega_\alpha = - \sum_{i=0}^n S_{i\alpha} \omega_i = -S_{0\alpha} \omega_0 - \sum_{i=1}^n S_{i\alpha} \omega_i \quad \alpha = 1, \dots, n. \quad (9)$$

В матричной форме:

$$\Omega = -\omega_0 \mathbf{S}_0^T - \mathbf{S}^T \omega, \quad (10)$$

где $\Omega = [\Omega_1 \dots \Omega_n]^T$ и $\omega = [\omega_1 \dots \omega_n]^T$ - матрицы-столбцы относительных и абсолютных скоростей.

Абсолютная угловая скорость

Учитывая тождество

$$\mathbf{T}^T \mathbf{S}^T = \mathbf{E}$$

умножим последнее выражение слева на \mathbf{T}^T , что позволит выразить матрицу абсолютных угловых скоростей:

$$\boldsymbol{\omega} = -\mathbf{T}^T \boldsymbol{\Omega} + \boldsymbol{\omega}_0 \mathbf{1}_n \quad (11)$$

и угловую скорость каждого тела:

$$\boldsymbol{\omega}_i = -\sum_{a=1}^n T_{ai} \boldsymbol{\Omega}_a + \boldsymbol{\omega}_0, \quad a = 1, \dots, n. \quad (12)$$

Абсолютное угловое ускорение

Продифференцировав (12), получим абсолютное угловое ускорение:

$$\dot{\omega}_i = - \sum_{a=1}^n T_{ai} (\overset{\circ}{\Omega}_a + \omega_a^*) + \dot{\omega}_0, \quad a = 1, \dots, n, \quad (13)$$

где

$$\omega_a^* = \omega_{i-(a)} \times \Omega_a \quad a = 1, \dots, n. \quad (14)$$

Уравнение можно переписать в матричной форме:

$$\dot{\omega} = -\mathbf{T}^T (\overset{\circ}{\Omega} + \omega^*) + \dot{\omega}_0 \mathbf{1}_n. \quad (15)$$

Абсолютное угловое ускорение

Матрица-столбец относительных угловых ускорений определяется следующим образом:

$$\overset{\circ}{\Omega} = \mathbf{p}^T \ddot{\varphi} + \phi, \quad (16)$$

где $\ddot{\varphi} = [\ddot{\varphi}_{11}, \dots, \ddot{\varphi}_{1n_1}, \dots, \ddot{\varphi}_{n1}, \dots, \ddot{\varphi}_{nn_n}]^T$; \mathbf{p} - блочно-диагональная матрица:

$$\mathbf{p}^T = \begin{bmatrix} \boxed{\mathbf{p}_{11} \dots \mathbf{p}_{1n_1}} & \dots & \dots & \mathbf{0} \\ \dots & \boxed{\mathbf{p}_{21} \dots \mathbf{p}_{2n_2}} & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \mathbf{0} & \dots & \dots & \boxed{\mathbf{p}_{n1} \dots \mathbf{p}_{nn_n}} \end{bmatrix} \quad (17)$$

Каждый столбец блочной матрицы \mathbf{p} соответствует одному шарниру, а количество строк равно суммарному числу степеней свободы во всех шарнирах.

Абсолютное угловое ускорение

Подставив относительное угловое ускорение

$$\overset{\circ}{\Omega} = \mathbf{p}^T \ddot{\phi} + \phi \quad (18)$$

в выражение для абсолютного ускорения

$$\dot{\omega} = -\mathbf{T}^T (\overset{\circ}{\Omega} + \omega^*) + \dot{\omega}_0 \mathbf{1}_n, \quad (19)$$

получим

$$\dot{\omega} = -\mathbf{T}^T (\mathbf{p}^T \ddot{\phi} + \mathbf{f}) + \dot{\omega}_0 \mathbf{1}_n, \quad (20)$$

где

$$\mathbf{f} = \phi + \omega^*.$$

Уравнения движения системы

Уравнения движения для систем со сферическими шарнирами дополняются моментами реакций:

$$\sum_{j=1}^n \mathbf{K}_{ij} \dot{\boldsymbol{\omega}}_j = \mathbf{M}'_i + \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n \mathbf{S}_{ia} (\mathbf{Y}_a + \mathbf{Y}_a^c), \quad i = 1, \dots, n, \quad (21)$$

\mathbf{Y}_a^c - дополнительные моменты реакций в цилиндрических и универсальных шарнирах.

Матричная форма уравнения (21):

$$\mathbf{K} \dot{\boldsymbol{\omega}} = \mathbf{M}' + \mathbf{M} + \mathbf{S}(\mathbf{Y} + \mathbf{Y}^c). \quad (22)$$

Момент реакции

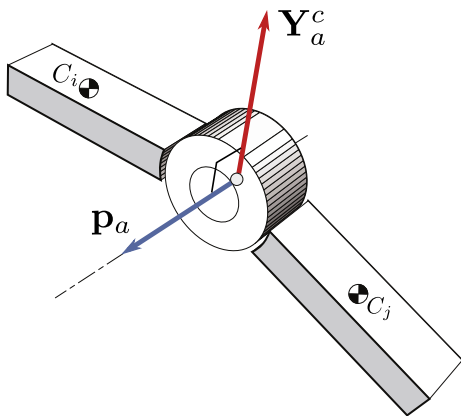
Подставим полученные матрицы угловых ускорений и скоростей в (22):

$$\mathbf{K} (-\mathbf{T}^T (\mathbf{p}^T \ddot{\boldsymbol{\varphi}} + \mathbf{f}) + \dot{\boldsymbol{\omega}}_0 \mathbf{1}_n) = \mathbf{M}' + \mathbf{M} + \mathbf{S}(\mathbf{Y} + \mathbf{Y}^c). \quad (23)$$

Для исключения из (23) моментов реакции \mathbf{Y}^c , умножим уравнение (23) слева на \mathbf{T} :

$$\mathbf{Y}^c = \mathbf{T} (\mathbf{K} (-\mathbf{T}^T (\mathbf{p}^T \ddot{\boldsymbol{\varphi}} + \mathbf{f}) + \dot{\boldsymbol{\omega}}_0 \mathbf{1}_n) - \mathbf{M}' - \mathbf{M}) - \mathbf{Y}. \quad (24)$$

Уравнения движения



Моменты реакции Y_a^c , составляющие матрицу Y_c , ортогональны соответствующим осям вращения, которые образуют цилиндрический или универсальный шарниры:

$$Y_\alpha^c \cdot p_\alpha = 0$$

Уравнения движения

Умножив выражение

$$\mathbf{Y}_c = \mathbf{T} (\mathbf{K} (-\mathbf{T}^T (\mathbf{p}^T \ddot{\boldsymbol{\varphi}} + \mathbf{f}) + \dot{\boldsymbol{\omega}}_0 \mathbf{1}_n) - \mathbf{M}' - \mathbf{M}) - \mathbf{Y}. \quad (25)$$

на матрицу \mathbf{p} , получим уравнения движения механических систем с цилиндрическими, универсальными и сферическими шарнирами:

$$\mathbf{A} \ddot{\boldsymbol{\varphi}} = \mathbf{B}, \quad (26)$$

где

$$\mathbf{A} = (\mathbf{p}\mathbf{T}) \cdot \mathbf{K} \cdot (\mathbf{p}\mathbf{T})^T, \quad (27)$$

$$\mathbf{B} = -(\mathbf{p}\mathbf{T}) (\mathbf{K} (\mathbf{T}^T \mathbf{f} - \dot{\boldsymbol{\omega}}_0 \mathbf{1}_n) + \mathbf{M}' + \mathbf{M}) - \mathbf{p}\mathbf{Y}. \quad (28)$$

$$\mathbf{K}_{ij} = \begin{cases} \mathbf{K}_i, & i = j, \\ M(\mathbf{b}_{j0} \cdot \mathbf{d}_{ij} \mathbf{E} - \mathbf{b}_{j0} \mathbf{d}_{ij}), & s_i < s_j, \\ M(\mathbf{d}_{ji} \cdot \mathbf{b}_{i0} \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ji} \mathbf{b}_{i0}), & s_j < s_i, \\ 0, & \text{в других случаях.} \end{cases} \quad (29)$$

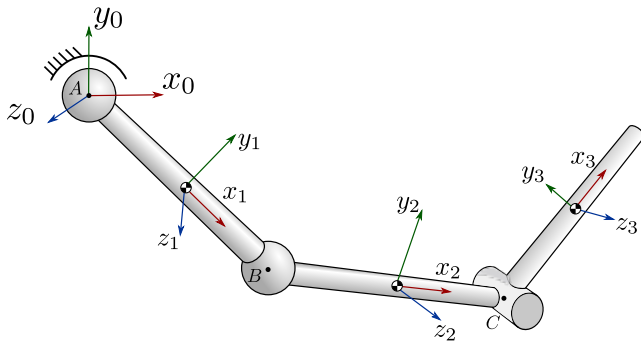
$$\mathbf{K}_i = \mathbf{J}_i + \sum_{k=1}^n m_k (\mathbf{d}_{ik}^2 \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ik} \mathbf{d}_{ik}), \quad i = 1, \dots, n. \quad (30)$$

$$\begin{aligned} \mathbf{M}'_i = & -\boldsymbol{\omega}_i \times \mathbf{K}_i \cdot \boldsymbol{\omega}_i - M \left[\sum_{j:s_i < s_j} \mathbf{d}_{ij} \times (\boldsymbol{\omega}_j \times (\boldsymbol{\omega}_j \times \mathbf{b}_{j0})) + \right. \\ & \left. + \mathbf{b}_{i0} \times \left(\sum_{j:s_j < s_i} \boldsymbol{\omega}_j \times (\boldsymbol{\omega}_j \times \mathbf{d}_{ji}) - \ddot{\mathbf{r}}_0 \right) \right] - \sum_{j:s_i \leq s_j} \mathbf{d}_{ij} \times \mathbf{F}_j, \quad i = 1, \dots, n. \end{aligned}$$

ПОСТРОЕНИЕ УРАВНЕНИЙ

Геометрические параметры

- Длины звеньев l_1, l_2, l_3 .
- Расположение шарниров.

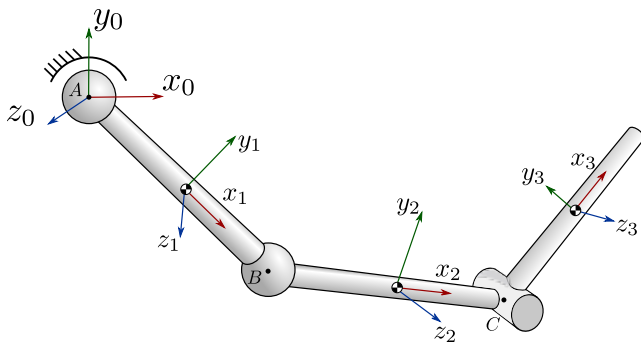


Структура системы

- Построение ориентированного правильно пронумерованный граф, описывающий структуру системы.
- Построение матрицы инцидентности S_0, S .
- Построение матрицы T .
- Таблица функций $i^+(\alpha), i^-(\alpha)$.

Системы координат

- Выбор расположения осей центральной системы координат для каждого тела.



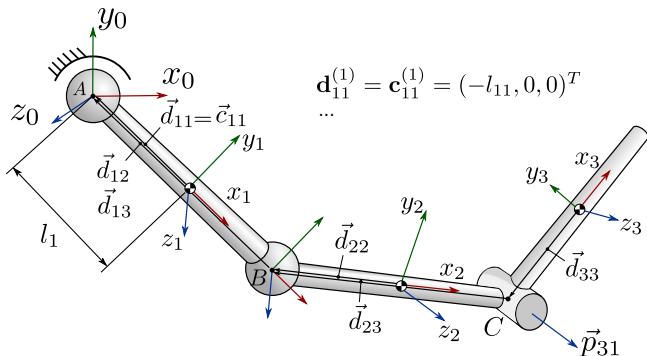
Шарнирные векторы

- Определение координат шарнирных векторов $\mathbf{c}_{i\alpha}^{(i)}$ для каждого тела.
- Вектор $\mathbf{c}_{i\alpha}^{(i)}$ направлен из центра масс тела i к шарнирной точке α , если шарнирная точка α принадлежит телу i . В противном случае вектор $\mathbf{c}_{i\alpha}^{(i)} = \mathbf{0}$

Векторы \mathbf{d}_{ij}

- Вычислить координаты векторов \mathbf{d}_{ij} в базисе тела i

$$\mathbf{d}_{ij} = \sum_{a=1}^n T_{ai} S_{ja} \mathbf{c}_{ja}, \quad i, j = 1, \dots, n$$



Инерционно-массовые параметры

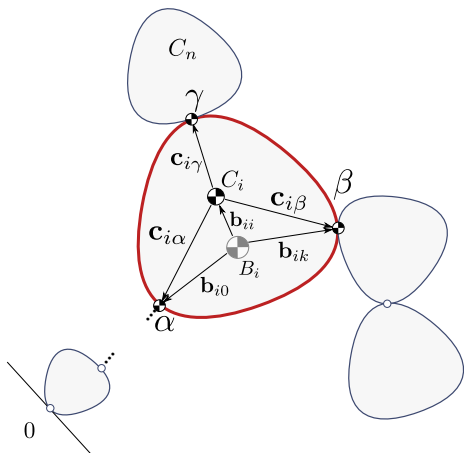
- Задать массы тел

$$m_1 = \dots, m_2 = \dots, m_3 = \dots$$

- Задать тензоры инерции каждого тела относительно центральных осей

$$\mathbf{J}_1^{(1)} = \begin{bmatrix} J_{1xx}^{(1)} & 0 & 0 \\ 0 & J_{1yy}^{(1)} & 0 \\ 0 & 0 & J_{1zz}^{(1)} \end{bmatrix}, \mathbf{J}_2^{(2)} = \dots, \mathbf{J}_3^{(3)} = \dots$$

Определение положение барицентра

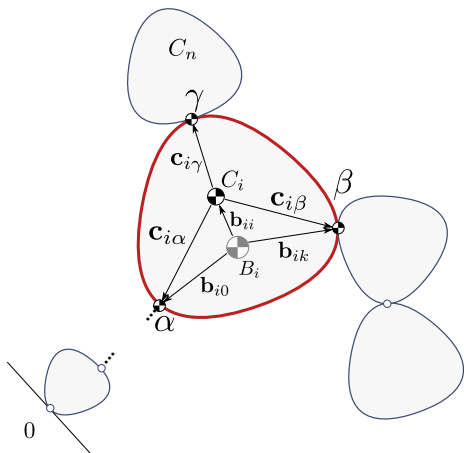


- Для определения векторов \mathbf{b}_{i0} необходимо найти положение барицентров тел (точки B_i)
- Векторы \mathbf{b}_{i0} определяются следующим образом:

$$\mathbf{b}_{i0} = \frac{\sum_{j=1}^n \mathbf{d}_{ij} m_j}{M}$$

где M – масса всей системы.

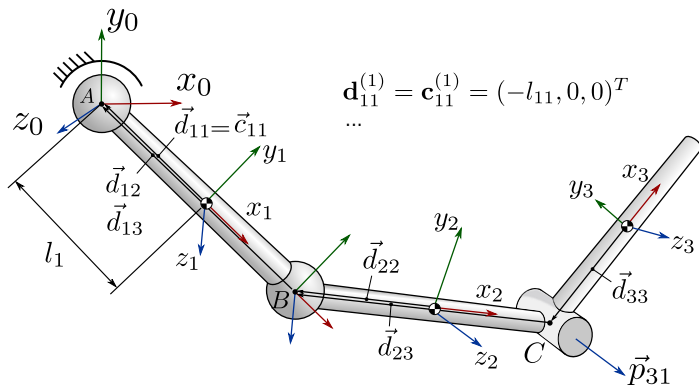
Тензоры инерции дополненных тел



- Вычислить тензоры инерции дополненных тел относительно предшествующей шарнирной точки

$$\mathbf{K}_i = \mathbf{J}_i + \sum_{k=1}^n m_k (\mathbf{d}_{ik}^2 \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ik} \mathbf{d}_{ik}),$$

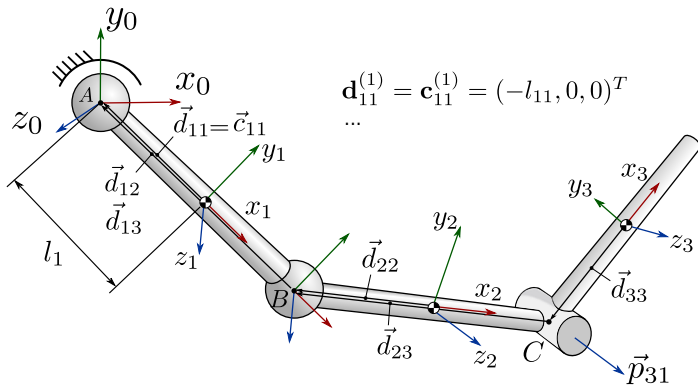
Обобщенные координаты



Выбор обобщенных координат для каждого шарнира:

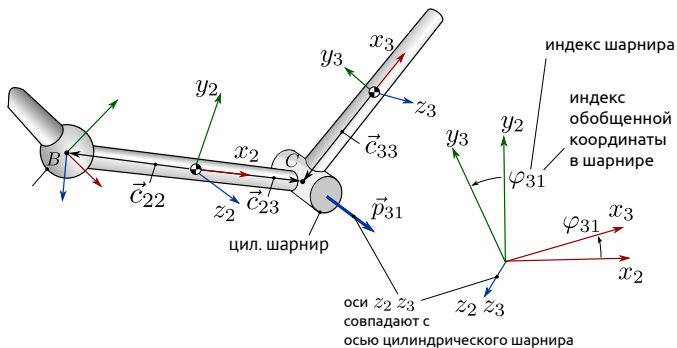
$$q_{11}, q_{12}, q_{13}, \quad q_{21}, q_{22}, q_{23}, \quad q_{31}.$$

Матрицы преобразования координат

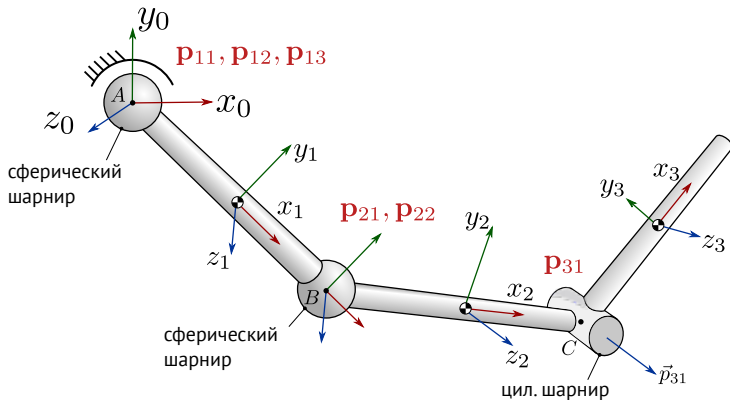


$$\mathbf{A}^{01}(q_{11}, q_{12}, q_{13}), \quad \mathbf{A}^{12}(q_{21}, q_{22}, q_{23}), \quad \mathbf{A}^{23}(q_{31}).$$

Векторы $\mathbf{p}_{\alpha i}$



Для каждого шарнира определяется набор векторов $\mathbf{p}_{\alpha j}^{(i^-(\alpha))}$, $j = 1, \dots, n_\alpha$

Формирование матрицы \mathbf{p} 

$$\mathbf{p}^T = \begin{bmatrix} \mathbf{p}_{11} & \mathbf{p}_{12} & \mathbf{p}_{13} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \mathbf{p}_{21} & \mathbf{p}_{22} & \mathbf{p}_{23} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \mathbf{p}_{31} \end{bmatrix}$$

Построение тензоров \mathbf{K}_{ij}

$$\mathbf{K}_{ij} = \begin{cases} \mathbf{K}_i, & i = j, \\ M(\mathbf{b}_{j0} \cdot \mathbf{d}_{ij} \mathbf{E} - \mathbf{b}_{j0} \mathbf{d}_{ij}), & s_i < s_j, \\ M(\mathbf{d}_{ji} \cdot \mathbf{b}_{i0} \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ji} \mathbf{b}_{i0}), & s_j < s_i, \\ 0, & \text{в других случаях.} \end{cases} \quad (31)$$

$$\mathbf{K}_i = \mathbf{J}_i + \sum_{k=1}^n m_k (\mathbf{d}_{ik}^2 \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ik} \mathbf{d}_{ik}), \quad i = 1, \dots, n. \quad (32)$$

Построение векторов \mathbf{M}'_i

$$\mathbf{M}'_i = -\boldsymbol{\omega}_i \times \mathbf{K}_i \cdot \boldsymbol{\omega}_i - M \left[\sum_{j:s_i < s_j} \mathbf{d}_{ij} \times (\boldsymbol{\omega}_j \times (\boldsymbol{\omega}_j \times \mathbf{b}_{j0})) + \right. \\ \left. + \mathbf{b}_{i0} \times \left(\sum_{j:s_j < s_i} \boldsymbol{\omega}_j \times (\boldsymbol{\omega}_j \times \mathbf{d}_{ji}) - \ddot{\mathbf{r}}_0 \right) \right] - \sum_{j:s_i \leq s_j} \mathbf{d}_{ij} \times \mathbf{F}_j, \quad i = 1, \dots, n.$$

Построение матрицы \mathbf{A}

$$\mathbf{A} = (\mathbf{pT}) \cdot \mathbf{K} \cdot (\mathbf{pT})^T$$

Все координатные столбцы $\mathbf{p}_{\alpha i}$ и тензоры \mathbf{K}_{ij} должны быть записаны в одной системе координат.

$$\mathbf{pT} = \begin{bmatrix} \mathbf{p}_{11} & 0 & 0 \\ \mathbf{p}_{12} & 0 & 0 \\ \mathbf{p}_{13} & 0 & 0 \\ 0 & \mathbf{p}_{21} & 0 \\ 0 & \mathbf{p}_{22} & 0 \\ 0 & \mathbf{p}_{23} & 0 \\ 0 & 0 & \mathbf{p}_{31} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\mathbf{p}_{11} & -\mathbf{p}_{11} & -\mathbf{p}_{11} \\ -\mathbf{p}_{12} & -\mathbf{p}_{12} & -\mathbf{p}_{12} \\ -\mathbf{p}_{13} & -\mathbf{p}_{13} & -\mathbf{p}_{13} \\ 0 & -\mathbf{p}_{21} & -\mathbf{p}_{21} \\ 0 & -\mathbf{p}_{22} & -\mathbf{p}_{22} \\ 0 & -\mathbf{p}_{23} & -\mathbf{p}_{23} \\ 0 & 0 & -\mathbf{p}_{31} \end{bmatrix}$$

Произведение $(\mathbf{p}_T) \cdot \mathbf{K}$

$$\begin{bmatrix} -\mathbf{p}_{11} & -\mathbf{p}_{11} & -\mathbf{p}_{11} \\ -\mathbf{p}_{12} & -\mathbf{p}_{12} & -\mathbf{p}_{12} \\ -\mathbf{p}_{13} & -\mathbf{p}_{13} & -\mathbf{p}_{13} \\ 0 & -\mathbf{p}_{21} & -\mathbf{p}_{21} \\ 0 & -\mathbf{p}_{22} & -\mathbf{p}_{22} \\ 0 & -\mathbf{p}_{23} & -\mathbf{p}_{23} \\ 0 & 0 & -\mathbf{p}_{31} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \mathbf{K}_{11} & \mathbf{K}_{12} & \mathbf{K}_{13} \\ \mathbf{K}_{21} & \mathbf{K}_{22} & \mathbf{K}_{23} \\ \mathbf{K}_{31} & \mathbf{K}_{32} & \mathbf{K}_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{k}_{11} & \mathbf{k}_{12} & \mathbf{k}_{13} \\ \mathbf{k}_{21} & \mathbf{k}_{22} & \mathbf{k}_{23} \\ \mathbf{k}_{31} & \mathbf{k}_{32} & \mathbf{k}_{33} \\ \mathbf{k}_{41} & \mathbf{k}_{42} & \mathbf{k}_{43} \\ \mathbf{k}_{51} & \mathbf{k}_{52} & \mathbf{k}_{53} \\ \mathbf{k}_{61} & \mathbf{k}_{62} & \mathbf{k}_{63} \\ \mathbf{k}_{71} & \mathbf{k}_{72} & \mathbf{k}_{73} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{k}_{11} = -\mathbf{p}_{11} \cdot (\mathbf{K}_{11} + \mathbf{K}_{21} + \mathbf{K}_{31})$$

Координатная форма в базисе 0

$$\mathbf{k}_{11}^{(0)} = -\mathbf{p}_{11}^{(0)T} (\mathbf{K}_{11}^{(0)} + \mathbf{K}_{21}^{(0)} + \mathbf{K}_{31}^{(0)})$$

Размерность матрицы \mathbf{k}_{11} – 1x3

Формирование матрицы \mathbf{A}

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \mathbf{k}_{11} & \mathbf{k}_{12} & \mathbf{k}_{13} \\ \mathbf{k}_{21} & \mathbf{k}_{22} & \mathbf{k}_{23} \\ \mathbf{k}_{31} & \mathbf{k}_{32} & \mathbf{k}_{33} \\ \mathbf{k}_{41} & \mathbf{k}_{42} & \mathbf{k}_{43} \\ \mathbf{k}_{51} & \mathbf{k}_{52} & \mathbf{k}_{53} \\ \mathbf{k}_{61} & \mathbf{k}_{62} & \mathbf{k}_{63} \\ \mathbf{k}_{71} & \mathbf{k}_{72} & \mathbf{k}_{73} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\mathbf{p}_{11} & -\mathbf{p}_{12} & -\mathbf{p}_{13} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -\mathbf{p}_{11} & -\mathbf{p}_{12} & -\mathbf{p}_{13} & -\mathbf{p}_{21} & -\mathbf{p}_{22} & -\mathbf{p}_{23} & 0 \\ -\mathbf{p}_{11} & -\mathbf{p}_{12} & -\mathbf{p}_{13} & -\mathbf{p}_{21} & -\mathbf{p}_{22} & -\mathbf{p}_{23} & -\mathbf{p}_{31} \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} -(\mathbf{k}_{11} + \mathbf{k}_{12} + \mathbf{k}_{13}) \cdot \mathbf{p}_{11} & -(\mathbf{k}_{11} + \mathbf{k}_{12} + \mathbf{k}_{13}) \cdot \mathbf{p}_{11} & \dots & -\mathbf{k}_{13} \cdot \mathbf{p}_{31} \\ -(\mathbf{k}_{21} + \mathbf{k}_{22} + \mathbf{k}_{23}) \cdot \mathbf{p}_{11} & -(\mathbf{k}_{11} + \mathbf{k}_{12} + \mathbf{k}_{13}) \cdot \mathbf{p}_{11} & \dots & -\mathbf{k}_{13} \cdot \mathbf{p}_{31} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ -(\mathbf{k}_{11} + \mathbf{k}_{12} + \mathbf{k}_{13}) \cdot \mathbf{p}_{11} & -(\mathbf{k}_{11} + \mathbf{k}_{12} + \mathbf{k}_{13}) \cdot \mathbf{p}_{11} & \dots & -\mathbf{k}_{13} \cdot \mathbf{p}_{31} \end{bmatrix}$$

$a_{11} = -(\mathbf{k}_{11} + \mathbf{k}_{12} + \mathbf{k}_{13}) \cdot \mathbf{p}_{11}$ – число (результат скалярного произведения).

Размерность матрицы \mathbf{A} – $N \times N$

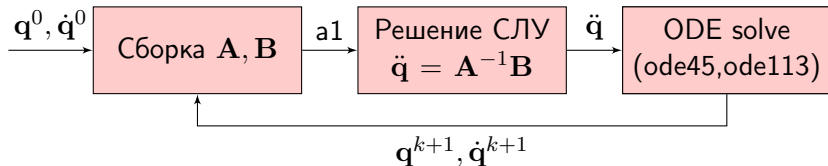
Формирование матрицы \mathbf{B}

Матрица \mathbf{B} – столбец $N \times 1$, где N – число степеней свободы системы:

$$\mathbf{B} = -(\mathbf{p}\mathbf{T}) (\mathbf{K}(\mathbf{T}^T \mathbf{f} - \dot{\omega}_0 \mathbf{1}_n) + \mathbf{M}' + \mathbf{M}) - \mathbf{p}\mathbf{Y}$$

При формировании матрицы \mathbf{B} все составляющие матрицы должны быть записаны в одной системе координат, например в $Ox_0y_0z_0$.

Блок схема программы



- Файл-скрипт main.m
Формирование начальных условий. Вызов функции-интегратора (ode45, ode113).
- Файл-функция правых частей
Формирование матриц \mathbf{A} , \mathbf{B} . Решение системы линейных уравнений (определение $\ddot{\mathbf{q}}$).