Численные методы

Основы MATLAB

Юдинцев В. В.

Кафедра теоретической механики

24 марта 2026 г.

САМАРСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
SAMARA UNIVERSITY

Содержание

Интерполирование табличных данных

Полиномиальная интерполяция

- Известны значения некоторой функции $y(x)$ в точках $x_0, x_1, x_2, \ldots, x_n$:
$$y_0, y_1, y_2, \ldots, y_n.$$
- Необходимо построить интерполирующий многочлен $L_n(x)$, совпадающий с значениями табличной функции в точках $x_0, x_1, x_2, \ldots, x_n$ и приближающий функцию $y(x)$ на интервале $[x_0, x_n]$.

Полиномы

Для определения коэффициентов интерполяционного полинома, проходящего через заданные точки с координатами $x_1, f(x_1)$, $x_2, f(x_2)$, ... $x_n, f(x_n)$ используется функция `polyfit`:

```
>> x = [ 1   2   3   4 ];
>> y = [ 0   0.6931   1.0986   1.3863 ];
>> p = polyfit(x, y, 3)
```

Аргументы:

- Список значений $x_0, x_1, x_2, \ldots, x_n$
- Список значений $y_0, y_1, y_2, \ldots, y_n$
- Степень полинома

Полиномы

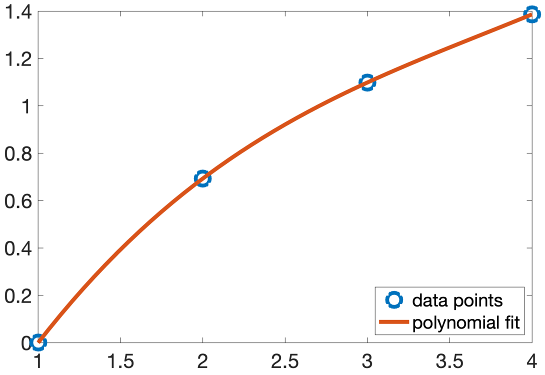
```
>> x = [ 1  2  3  4 ];
>> y = [ 0  0.6931  1.0986  1.3863 ];
>> p = polyfit(x, y, 3)

p =

    0.0283   -0.3137    1.4362   -1.1507

```

Результат – коэффициенты полинома

$$0.0283x^3 - 0.3137x^2 + 1.4362x - 1.1507$$

Построение графика

```
>> fplot(@(xa) polyval(p,xa),[x(1), x(end)]);
>> print('-dpng', '-r600', 'function.png');
```



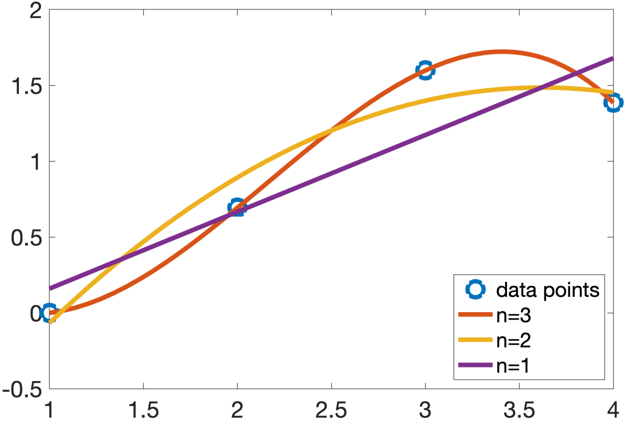
Полиномы

Если степень полинома, увеличенная на 1, меньше количества точек, то для определения коэффициентов полинома используется метод наименьших квадратов:

```
>> x = [ 1   2   3   4 ];
>> y = [ 0   0.6931   1.0986   1.3863 ];
>> p = polyfit(x, y, 2)

p =

     0.0283    -0.3137     1.4362    -1.1507
```

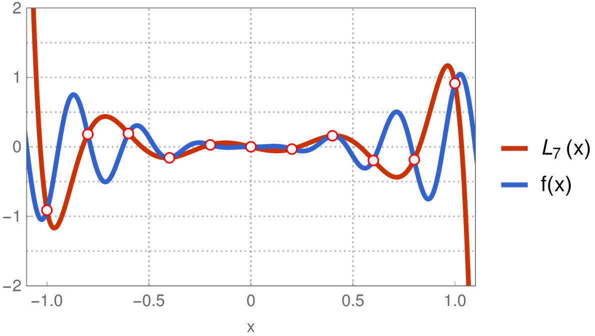
В этом случае полином не будет проходить через узловые точки (x_i, y_i)

Построение графика



Полиномиальная интерполяция

- Полиномиальная интерполяция используется ”локально”.



- Для глобальной интерполяции используется сплайн-интерполяция – глобальная „кусочно-полиномиальная“ интерполяция.

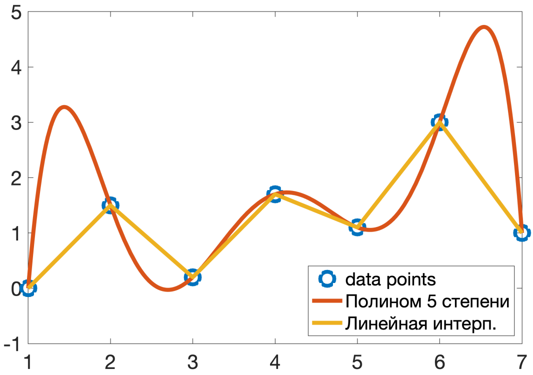
Сплайн-интерполяция - interp1

```
interp1(x,y,xa,'linear');
```

Функция interp1 вычисляет значение табличной функции $y_i = f(x_i)$, заданной списком значений x и списком значений y, в точке xa, используя линейную интерполяцию.

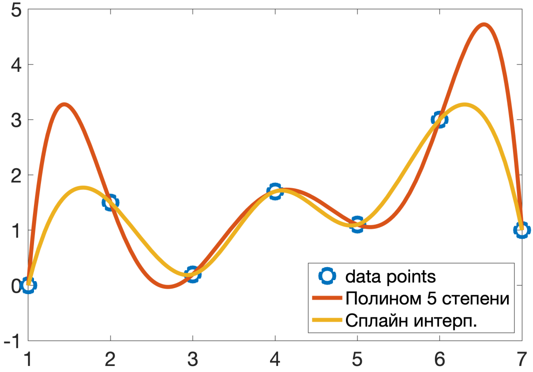
Сплайн-интерполяция - interp1

```
x = [ 1   2     3     4     5   ];
y = [ 0   0.6   1.0   1.7   1.1];

f = @(xa) interp1(x,y,xa,'linear');
```



Сплайн-интерполяция

```
x = [ 1   2     3     4     5   ];
y = [ 0   0.6   1.0   1.7   1.1];

f = @(xa) interp1(x,y,xa,'spline');
```



Решение линейных уравнений

Системы линейных уравнений

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 5 \\ x_1 + 7x_2 + 2x_3 = 1 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 2 \end{cases}$$

```
A = [2 3 1; 1 7 2; 3 2 1];
B = [5;1;2];

x = A\B

x =
     6.0000
     9.0000
   -34.0000
```

Системы линейных уравнений

Решение двух систем, отличающихся столбцами правых частей, ”в одно действие”:

$$
\begin{aligned}
2x_1 + 3x_2 + x_3 &= 5 \qquad & 2x_1 + 3x_2 + x_3 &= 6 \\
x_1 + 7x_2 + 2x_3 &= 1 \qquad & x_1 + 7x_2 + 2x_3 &= 7 \\
3x_1 + 2x_2 + x_3 &= 2 \qquad & 3x_1 + 2x_2 + x_3 &= 1
\end{aligned}
$$

```
A = [2  3  1;  1  7  2;  3  2  1];
B = [5  6;  1  7;  2  1];

x = A\B

x =
     6.0000      5.0000
     9.0000     10.0000
   -34.0000    -34.0000
```

Задачи линейного програмирования

Линейное программирование

Линейное программирование — это математический численный метод для оптимизации моделей, в которых целевые функции

$$f(x_1, x_2, \ldots, x_n) \to min$$

и ограничения, например

$$g(x_1, x_2, \ldots, x_n) > 0$$

строго являются линейными уравнениями.

Пример

Вид сырья	Прод. 1	Прод. 2	Прод. 3	Прод. 4	Запас сырья
Сырье 1	4	2	1	8	≤ 1200 кг
Сырье 2	2	10	6	0	≤ 600 кг
Сырье 3	3	0	6	1	≤ 1500 кг
Прибыль	15 р.	6 р.	12 р.	24 р.	max

Прибыль (целевая функция) $S = x_1 s_1 + x_2 s_2 + x_3 s_3 + x_4 s_4 \rightarrow max$

Ограничения

$$x_1 a_{11} + x_2 a_{12} + x_3 a_{13} + x_4 a_{14} \leq 1200$$

$$x_1 a_{21} + x_2 a_{22} + x_3 a_{23} + x_4 a_{24} \leq 600$$

$$x_1 a_{31} + x_2 a_{32} + x_3 a_{33} + x_4 a_{34} \leq 1500$$

Функция linprog

```
x = linprog(f,Ane,Bne,Ae,Be,lb,ub)
```

$$\min_x \boldsymbol{f}^T x$$

При условиях равенствах

$$\boldsymbol{A}_e \mathbf{x} = \boldsymbol{B_e}$$

При условиях неравенствах

$$\boldsymbol{A}_{ne} \mathbf{x} \leq \boldsymbol{B_{ne}}$$

При условиии

$$\boldsymbol{L} \leq \mathbf{x} \leq \boldsymbol{U}$$

Пример

Вид сырья	Прод. 1	Прод. 2	Прод. 3	Прод. 4	Запас сырья
Сырье 1	4	2	1	8	≤ 1200 кг
Сырье 2	2	10	6	0	≤ 600 кг
Сырье 3	3	0	6	1	≤ 1500 кг
Прибыль	15 р.	6 р.	12 р.	24 р.	max

```
A = [4 2 1 8; 2 10 6 0; 3 0 6 1];
B = [1200; 600; 1500];
f = -[15 6 12 24];
x = linprog(f,A,B,[],[],[0 0 0 0],[])
```

x = [0 0 100 137.5]

Решение нелинейных уравнений

Функции одной переменной

Для решения уравнений вида

$$f(x) = 0$$

используется функция `fzero`, первым аргументом которой является ссылка на функцию $f(x)$, вторым – начальное приближение для искомого значения решения уравнения или интервал внутри которого находится решение:

```
>> fzero( @(x) cos(x) - x, 1)

ans =

    0.7391
```

Система нелинейных уравнений

Для решения системы нелинейных уравнений используется функция `fsolve`. Например, для решения системы

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 - 1 = 0 \\ 2x^2 + y^2 - 4z = 0 \\ 3x^2 - 4y + z^2 = 0 \end{cases}$$

необходимо написать m-файл с векторной функцией векторного аргумента

```
function y = f(x)
    y = [x(1)^2+x(2)^2+x(3)^2-1;
         2*x(1)^2+x(2)^2-4*x(3);
         3*x(1)^2-4*x(2)+x(3)^2];
```

Система нелинейных уравнений

Для поиска решения необходимо вызвать функцию `fsolve`, передав ей ссылку на функцию и вектор начального приближения $[x_0, y_0, z_0]$:

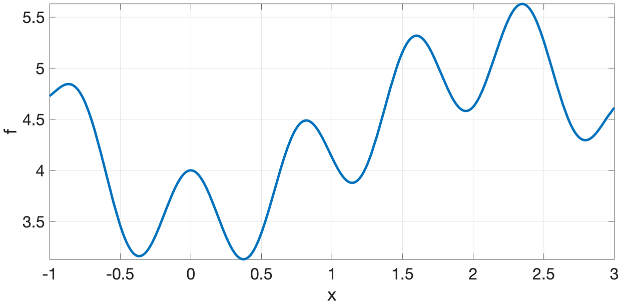
```
>> fsolve(@y,[1;1;1])

ans =

    0.7852
    0.4966
    0.3699
```

Поиск экстремума функции

Функция fminbnd(fun,x1,x2)

Поиск минимума фунции $f(x)$ на интервале $[x_1, x_2]$

```
fun = @(x) x^2 - 0.3*x^3 + 3 + cos(4*x)^2;
fplot(fun,[-1 3]);
fminbnd(fun,-1,3)
ans =
     0.372
```



Функция нескольких переменных

Найти минимум функции нескольких переменных

$$\min_{\boldsymbol{x}} f(\boldsymbol{x}), \qquad \boldsymbol{x} = [x_1, x_2, \ldots, x_n]$$

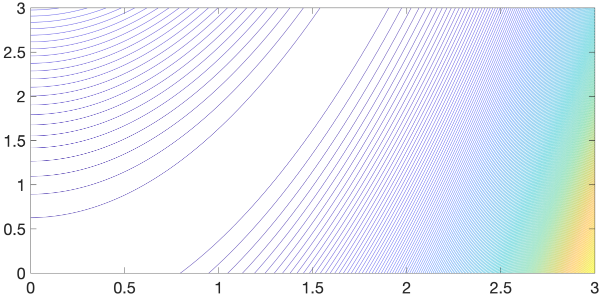
Пример:

$$f(x) = 100(x_2 - x_1^2)^2 + (1 - x_1)^2$$

```
fun = @(x1,x2) 100*(x2-x1.^2).^2+(1-x1).^2;
```

Функция нескольких переменных

```
x1 = linspace(0,3,100);
x2 = linspace(0,3,100);
[X1,X2] = meshgrid(x1,x2);
f = fun(X1,X2);
contour(X1,X2,f,200);
```



Функция fminsearch

Функция fminsearch

```
fminsearch(@(x) fun(x(1),x(2)),[0, 0.5])

ans =

    1.0000    1.0000
```

Аргументы функции fminsearch

- ссылка на функцию от векторного аргумента
- начальное приближение

Численное дифференцирование

Функция diff

Разность первого порядка

$$\Delta y_i = y_{i+1} - y_i$$

```
x1 = 1; xn = 2; h=0.1;
x = x1:h:xn;
y = log(x);
dy = diff(y)

 0         0.0953    0.1823    0.2624    0.3365  ...
 0.0953    0.0870    0.0800    0.0741    0.0690  ...
```

Функция diff

Разность второго порядка

$$\Delta^2 y_i = \Delta y_{i+1} - \Delta y_i$$

```
d2y = diff(y,2)

-0.0083    -0.0070    -0.0059    -0.0051    ...
```

Производная первого порядка

Для внутренних узлов

$$y'(x_i) = \frac{\Delta y_{i-1} - \Delta y_i}{2h} = \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h}$$

```
dy   =  diff(y);

dfi  = @(i)  (dy(i-1)+dy(i))/(2*h);

[x(2)  dfi(2)]

ans  =

      1.3000      0.7708
```

Точное значение 0.7692 (0.2%)

Производная первого порядка

Для внешнего узла $i = 1$

$$y'(x_1) = \frac{\Delta y_1 - \Delta^2 y_1/2}{2h}$$

Для внешнего узла $i = n$

$$y'(x_n) = \frac{\Delta y_{n-1} - \Delta^2 y_{n-2}/2}{2h}$$

Вторая производная

$$y''(x_i) = \frac{\Delta y_i - \Delta y_{i-1}}{h^2}$$

```
x    = x1:dx:x2;
y    = some_math_function(x);
dy   = diff(y);
dydt = @(i) (dy(i) - dy(i-1))/dx^2;
```

Пример

```
dx  =  0.05;
x   =  (0:dx:0.5)';
y   =  sin(x);  yp  =  cos(x);  ypp  =-sin(x);

dy   =  diff(y);
d2y  =  diff(y,2);

ypa   = @(i)  (dy(i-1)  +  dy(i))/(2*dx);
yppa  = @(i)  (dy(i)  -  dy(i-1))/dx^2;

ind   =  2:numel(x)-1;
res   =  [x(ind)  yp(ind)  ypa(ind)  ypp(ind)  yppa(ind)]

    0.1000     0.9950     0.9946    -0.0998    -0.0998
    0.2000     0.9801     0.9797    -0.1987    -0.1986
    0.3000     0.9553     0.9549    -0.2955    -0.2955
    0.4000     0.9211     0.9207    -0.3894    -0.3893
```

Численное интегрирование

Формула трапеций

Для функции, заданной таблично, интеграл можно вычислить используя формулу трапеций:

```
>> x = 1.0:0.1:2.0;
>> y = log(x);

>> trapz(x, y)

ans =

    0.3859
```

Точное значение интеграла равно $\log 4 - 1 \approx 0.386294361119891$.

Функция quad (intergral)

Для известной подинтегральной функции более точный результат дает использование функции quad, в которую нужно передать ссылку на подинтегральную функцию и пределы интегрирования

$$\int_1^2 \ln(x)\,dx$$

```
>> format long
>> quad(@log, 1, 2)

ans =

   0.386294334336416
```

Функци quad (intergral)

Третьим аргументом функции quad является желаемая точность результата (по умолчанию – 10^{-6})

```
f = @(x) sin(x).*log(x).^2;

quad(f, 1, 2, 1e-8)

ans =
   0.1822
```

Функция integral

```
integral(f, 1, 2, 'AbsTol', 1e-8)

ans =
   0.1822
```